

# Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC) – Sommersemester 2025

---

## Übung 10

Maxim Ritter von Onciul  
Eva Dengler

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Informatik 4  
Systemsoftware



Friedrich-Alexander-Universität  
Technische Fakultät

- Anmeldung ab jetzt per Mail an `i4spic-orga@lists.cs.fau.de` möglich
- In die Mail bitte folgenden Inhalt:
  - Vorname, Nachname
  - Matrikelnummer
  - Studiengang
- Wir melden euch dann an
- Deadline: 14.07.2025

## **Vorstellung Aufgabe 5**

---

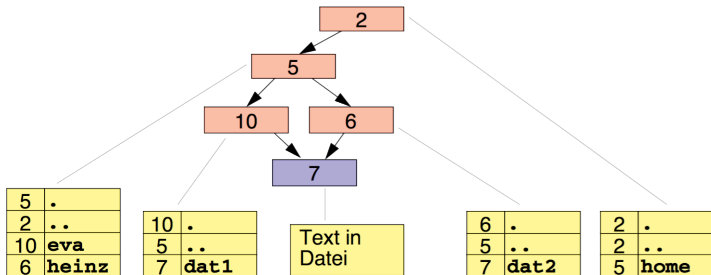
## Dateien & Dateikanäle

---

- Ein- und Ausgaben erfolgen über gepufferte Dateikanäle
- `FILE *fopen(const char *path, const char *mode);`
  - Öffnet eine Datei zum Lesen oder Schreiben (je nach mode)
  - Liefert einen Zeiger auf den erzeugten Dateikanal
  - `r` Lesen
  - `r+` Lesen & Schreiben
  - `w` Schreiben; Datei wird ggf. erstellt oder Inhalt ersetzt
  - `w+` Lesen & Schreiben; Datei wird ggf. erstellt oder Inhalt ersetzt
  - `a` Schreiben am Ende der Datei; Datei wird ggf. erstellt
  - `a+` Schreiben am Ende der Datei; Lesen am Anfang; Datei wird ggf. erstellt
- `int fclose(FILE *fp);`
  - Schreibt ggf. gepufferte Ausgabedaten des Dateikanals
  - Schließt anschließend die Datei



- Standardmäßig geöffnete Dateikanäle
  - `stdin` Eingaben
  - `stdout` Ausgaben
  - `stderr` Fehlermeldungen
- `int fgetc(FILE *stream);`
  - Liest ein einzelnes Zeichen aus der Datei
- `char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);`
  - Liest max. size Zeichen in einen Buffer ein
  - Stoppt bei Zeilenumbruch und EOF
- `int fputc(int c, FILE *stream);`
  - Schreibt ein einzelnes Zeichen in die Datei
- `int fputs(const char *s, FILE *stream);`
  - Schreibt einen null-terminierten String (ohne das Null-Zeichen)



**inode:** Enthält Dateiattribute & Verweise auf Datenblöcke

**Datei:** Block mit beliebigen Daten

**Verzeichnis:** Spezielle Datei mit Paaren aus Namen & inode-Nummer



- `DIR *opendir(const char *name);`
  - Öffnet ein Verzeichnis
  - Liefert einen Zeiger auf den Verzeichniskanal
- `struct dirent *readdir(DIR *dirp);`
  - Liest einen Eintrag aus dem Verzeichniskanal und gibt einen Zeiger auf die Datenstruktur `struct dirent` zurück
- `int closedir(DIR *dirp);`
  - Schließt den Verzeichniskanal



```
01 struct dirent {  
02     ino_t      d_ino;          // inode number  
03     off_t      d_off;         // not an offset; see NOTES  
04     unsigned short d_reclen;   // length of this record  
05     unsigned char d_type;      // type of file; not supported  
06                                 // by all filesystem types  
07     char        d_name[256];   // filename  
08 };
```

- Entnommen aus Manpage `readdir(3)`
- Nur `d_name` und `d_ino` Teil des POSIX-Standards
- Relevant für uns: Dateiname (`d_name`)

## ■ Fehlerprüfung durch Setzen und Prüfen der errno:

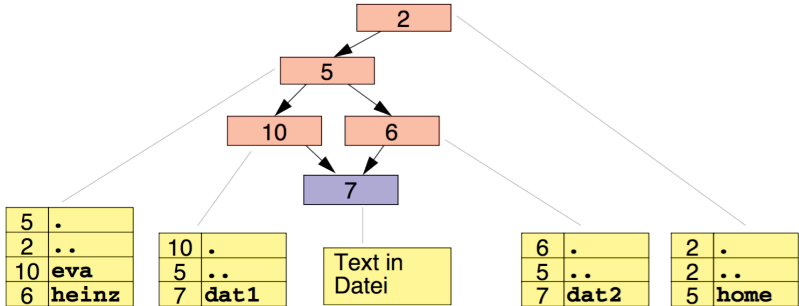
```
01 #include <errno.h>
02 // [...]
03     DIR *dir = opendir("/home/eva/"); // Fehlerbehandlung!!
04
05     struct dirent *ent;
06     while(1) {
07         errno = 0;
08         ent = readdir(dir);
09         if(ent == NULL) {
10             break;
11         }
12         // keine weiteren break-Statements in der Schleife
13         // [...]
14     }
15
16     // EOF oder Fehler?
17     if(errno != 0) { // Fehler
18         // [...]
19     }
20     closedir(dir);
```



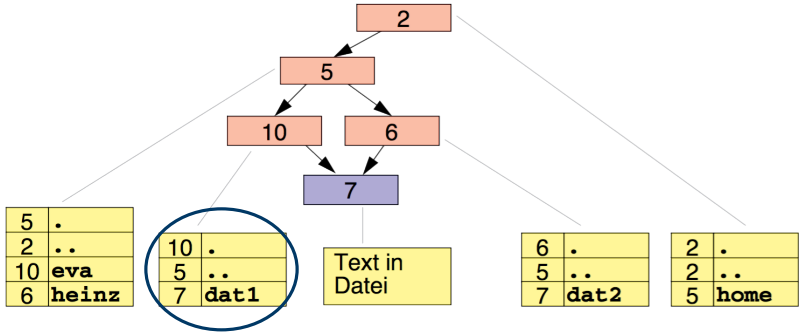
- `readdir(3)` liefert **nur Name und inode-Nummer** eines Verzeichniseintrags
- Weitere Attribute stehen im **inode**
- `int stat(const char *path, struct stat *buf);`
  - Abfragen der Attribute eines Eintrags (folgt symlinks)
- `int lstat(const char *path, struct stat *buf);`
  - Abfragen der Attribute eines Eintrags (folgt symlinks nicht)



- Inhalte des inode sind u.a.:
  - Geräte- und inode-Nummer
  - Eigentümer und Gruppenzugehörigkeit
  - Dateityp und -rechte
  - Dateigröße
  - Zeitstempel (letzte(r) Veränderung, Zugriff, ...)
  - ...
  
- Der Dateityp ist im Feld `st_mode` codiert
  - Reguläre Datei, Ordner, symbolischer Verweis (*symbolic link*), ...
  - Zur einfacheren Auswertung
    - `S_ISREG(m)` - is it a regular file?
    - `S_ISDIR(m)` - directory?
    - `S_ISCHR(m)` - character device?
    - `S_ISLNK(m)` - symbolic link?

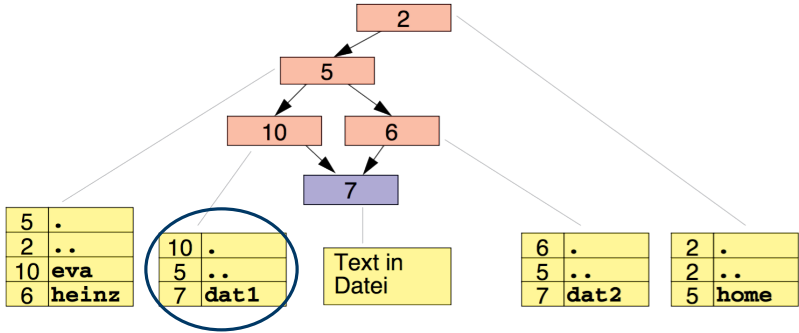


```
01 $> find /
02 /home
03 /home/eva
04 /home/eva/dat1
05 /home/heinz
06 /home/heinz/dat2
```



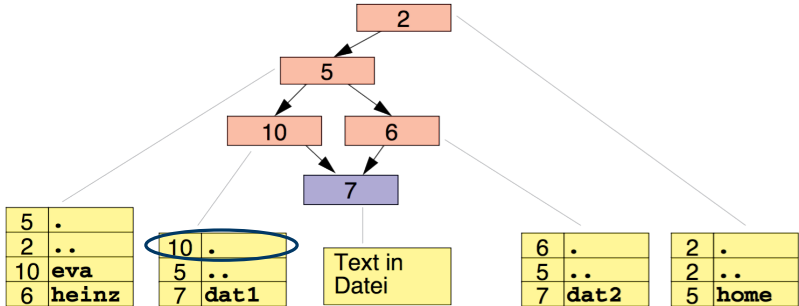
```

01 DIR *dir = opendir("/home/eva/");
02 if(dir == NULL) {
03     perror("opendir");
04     exit(EXIT_FAILURE);
05 }
    
```



```

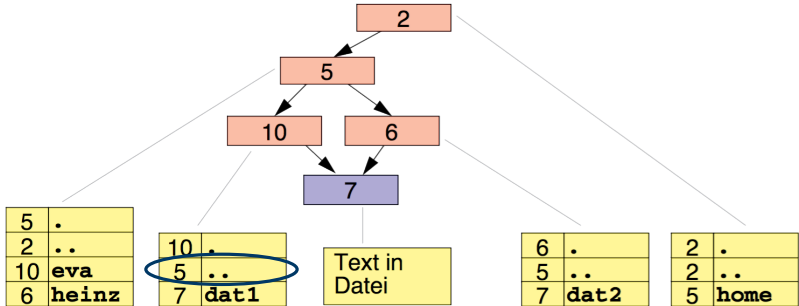
01 struct dirent *ent;
02 errno = 0;
03 while((ent = readdir(dir)) != NULL) {
04     //...
05     errno = 0;
06 }
07 if(errno != 0) { perror("readdir"); exit(EXIT_FAILURE); }
    
```



```

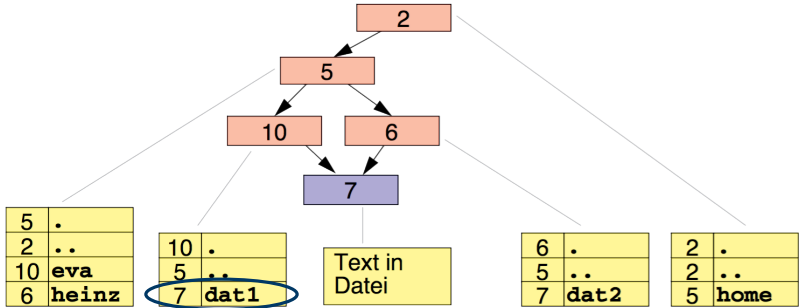
01 struct dirent *ent;
02 errno = 0;
03 while((ent = readdir(dir)) != NULL) {
04     //...
05     errno = 0;
06 }
07 if(errno != 0) { perror("readdir"); exit(EXIT_FAILURE); }

```



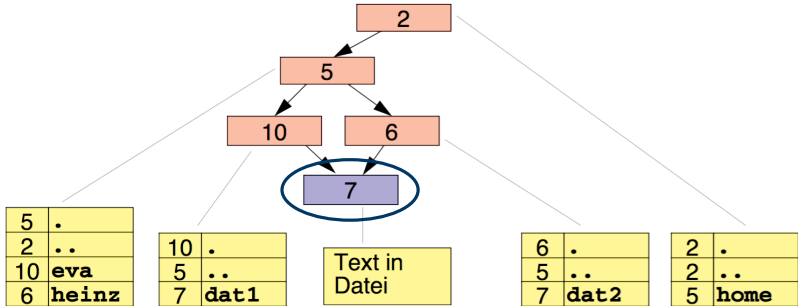
```

01 struct dirent *ent;
02 errno = 0;
03 while((ent = readdir(dir)) != NULL) {
04     //...
05     errno = 0;
06 }
07 if(errno != 0) { perror("readdir"); exit(EXIT_FAILURE); }
    
```



```

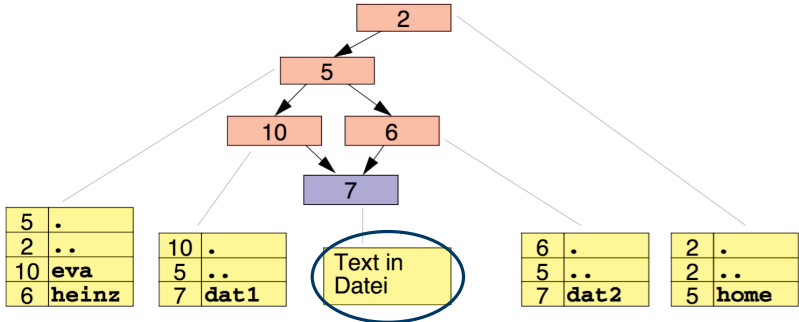
01 struct dirent *ent;
02 errno = 0;
03 while((ent = readdir(dir)) != NULL) {
04     //...
05     errno = 0;
06 }
07 if(errno != 0) { perror("readdir"); exit(EXIT_FAILURE); }
    
```



```

01 char path[len];
02 strcpy(path, "/home/eva/");
03 strcat(path, ent->d_name); // d_name = "dat1"
04
05 struct stat buf;
06 if(lstat(path, &buf) == -1) {
07     perror("lstat"); exit(EXIT_FAILURE);
08 }

```



```

01 FILE *file = fopen(path, "r");
02 if(file == NULL) {
03     perror("fopen");
04     exit(EXIT_FAILURE);
05 }
    
```

## Minimale Implementierung von cat:

```
01 FILE *f = fopen(path, "r");
02 if(f == NULL) die("fopen");
03
04 char buf[1024];
05 while(fgets(buf, 1024, f) != NULL) {
06     printf("%s", buf);
07 }
08
09 if(ferror(f) != 0) die("fgets");
10 if(fclose(f) != 0) die("fclose");
```

```
01 $> find /
02 /home
03 /home/eva
04 /home/eva/dat1
05 /home/heinz
06 /home/heinz/dat2
07
08 Success
```

## Minimale Implementierung von cat:

```
01 FILE *f = fopen(path, "r");
02 if(f == NULL) die("fopen");
03
04 char buf[1024];
05 while(fgets(buf, 1024, f) != NULL) {
06     printf("%s", buf);
07 }
08
09 if(ferror(f) != 0) die("fgets");
10 if(fclose(f) != 0) die("fclose");
```

```
01 $> ./cat num.dat > dir/file && echo "Success" || echo "Failed"
02 Success
03 $> tail -n 1 dir/file
04 35984
```

- Warum wird nicht die ganze Datei geschrieben?
- Warum wird kein Fehler ausgegeben?



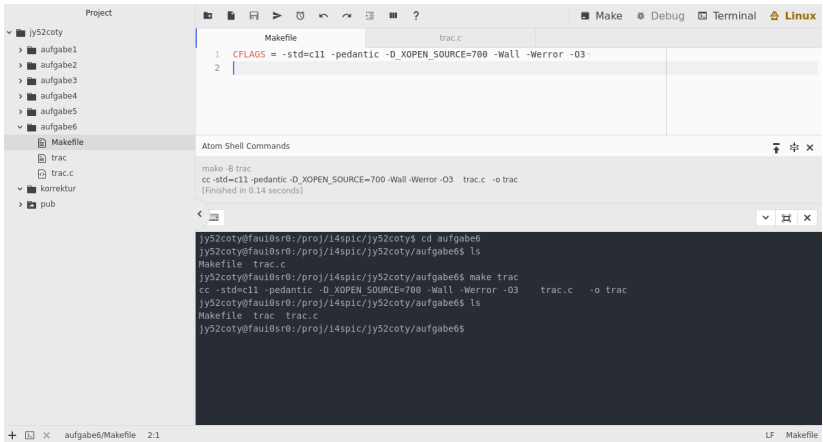
```
01 $> ls -lh num.dat
02 -rw-rw-r-- user group 3,3M Jan 01 00:00 num.dat
03
04 $> ls -lh dir/file
05 -rw-rw-r-- user group 200K Jan 01 00:00 tmp/file
06
07 $> df dir/
08 Filesystem      Size  Used Avail Use% Mounted on
09 tmpfs           200K  200K    0 100% /home/user/dir
```

- stdout kann in eine Datei umgeleitet werden
- Das Schreiben in eine Datei kann fehlschlagen
  - Kein Speicherplatz mehr
  - Fehlende Schreibberechtigung
  - Festplatte kaputt
- Fehlerbehandlung für *wichtige* Ausgaben
  - Was ist wichtig?
  - Fehlerbehandlung für `printf(3)` schwierig
- Für den Übungsbetrieb: Keine Fehlerbehandlung für `printf(3)`

- make: Build-Management-Tool
- Baut automatisiert ein Programm aus den Quelldateien
- Baut nur die Teile des Programms neu, die geändert wurden

```
01 CFLAGS = -pedantic -Wall -Werror -O3 -std=c11 -D_XOPEN_SOURCE=700
02
03 trac.o: trac.c
04     gcc $(CFLAGS) -c -o trac.o trac.c
05
06 trac: trac.o
07     gcc $(CFLAGS) -o trac trac.o
```

- Objektdatenfile `trac.o` wird aus Quelldatenfile `trac.c` gebaut (Compiler)
- Binary `trac` wird aus Objektdatenfile `trac.o` gebaut (Linker)



The screenshot shows the SPiC-IDE interface. On the left is a project tree with folders 'aufgabe1' through 'aufgabe6', and files 'Makefile', 'trac', 'trac.c', 'korrektur', and 'pub'. The 'Makefile' file is selected. The main editor shows the content of 'Makefile', which contains two lines: '1 CFLAGS = -std=c11 -pedantic -D\_XOPEN\_SOURCE=700 -Wall -Werror -O3' and '2'. Below the editor is a panel titled 'Atom Shell Commands' which shows the command 'make -B trac' and its output: 'cc -std=c11 -pedantic -D\_XOPEN\_SOURCE=700 -Wall -Werror -O3 trac.c -o trac [Finished in 0.14 seconds]'. At the bottom is a terminal window showing the execution of 'make trac' in the directory 'proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6', resulting in the compilation of 'trac.c' into 'trac'.

```
Project
├── jy52coty
│   ├── aufgabe1
│   ├── aufgabe2
│   ├── aufgabe3
│   ├── aufgabe4
│   ├── aufgabe5
│   └── aufgabe6
│       ├── Makefile
│       ├── trac
│       ├── trac.c
│       ├── korrektur
│       └── pub
└── Makefile

Makefile
1 CFLAGS = -std=c11 -pedantic -D_XOPEN_SOURCE=700 -Wall -Werror -O3
2

Atom Shell Commands
make -B trac
cc -std=c11 -pedantic -D_XOPEN_SOURCE=700 -Wall -Werror -O3 trac.c -o trac
[Finished in 0.14 seconds]

jy52coty@fau10sr0:/proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6$ cd aufgabe6
jy52coty@fau10sr0:/proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6$ ls
Makefile  trac.c
jy52coty@fau10sr0:/proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6$ make trac
cc -std=c11 -pedantic -D_XOPEN_SOURCE=700 -Wall -Werror -O3 trac.c -o trac
jy52coty@fau10sr0:/proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6$ ls
Makefile  trac.c
jy52coty@fau10sr0:/proj/i4spic/jy52coty/aufgabe6$
```

- SPiC-IDE erkennt Makefiles (Make Button)
  - ⇒ alternativ: `make <binary>`
- make hat eingebaute Regeln (ausreichend für SPiC)
  - ⇒ nur Angabe der Compilerflags (CFLAGS) nötig

- Iteration über alle via Parameter übergebene Verzeichnisse
  - Ausgabe aller darin enthaltenen Einträge mit Größe und Name
  - Anzeige der Anzahl von regulären Dateien und deren Gesamtgröße (pro Verzeichnis)
  - Relevante Funktionen:
    - `opendir(3)`
    - `readdir(3)`
    - `stat(2)`
    - Stringfunktionen
  - Fehlerbehandlung:
    - Aussagekräftige Fehlermeldungen
    - Jede falsche Benutzereingabe abfangen
- ⇒ Den (böartigen) DAU annehmen ☺

# Hands-on: `sgrep`

Screencast: <https://www.video.uni-erlangen.de/clip/id/19103>



```
01 # Usage: ./sgrep <text> <files...>
02 $ ./sgrep "SPiC" klausur.tex aufgabe.tex
03 Klausur im Fach SPiC
04 SPiC Aufgabe
05 SPiC ist cool
```

- Einfache Variante des Kommandozeilentools `grep(1)`
- Durchsucht mehrere Dateien nach einer Zeichenkette
- Ablauf:
  - Dateien zeilenweise einlesen
  - Zeile nach Zeichenkette durchsuchen
  - Zeile ggf. auf `stdout` ausgeben
- Sinnvolle Fehlerbehandlung beachten
  - Fehlende Dateien melden und überspringen
  - Fehlermeldungen auf `stderr` ausgeben



## ■ Hilfreiche Funktionen:

- `fopen(3)` ⇒ Öffnen einer Datei
- `fgets(3)` ⇒ Einlesen einer Zeile
- `fputs(3)` ⇒ Ausgeben einer Zeile
- `fclose(3)` ⇒ Schließen einer Datei
- `strstr(3)` ⇒ Suche eines Teilstrings

```
01 char *strstr(const char *haystack, const char *needle);
```

```
01 # Usage: ./sgrep [-i] <text> <files...>
02 $ ./sgrep -i "spic" klausur.tex aufgabe.tex
03 klausur.tex:13: Klausur im Fach SPiC
04 aufgabe.tex:32: SPiC Aufgabe
05 aufgabe.tex:56: SPiC ist cool
```

## ■ Erweiterung

- `strstr(3)` selbst implementieren
- Ausgabe von Dateinamen/Zeilenummer vor jeder Zeile
- Ignorieren der Groß-/Kleinschreibung mit Option `-i`